

"코딩 없이 AI로 앱을 만든다, 바이브코딩 개발자!"

생성형 AI 기술의 발전으로 코딩 지식 없이도 누구나 서비스를 기획하고 구현할 수 있는 '바이브코딩' 시대가 열리고 있습니다. 그러나 이를 체계적으로 이해하고 실무에 적용할 수 있는 기회는 아직 많지 않은 실정입니다. 이에 경기도일자리재단에서는 신성장 IT 분야 역량 향상을 희망하는 경기도민을 대상으로, AI에게 올바르게 지시하는 방법부터 나만의 앱 화면 설계, AI 기능 연결, 그리고 실제로 작동하는 서비스를 완성해 배포하는 경험까지 갖출 수 있는 「바이브코딩 개발자」 단기특강을 기획하였습니다. 생성형 AI 도구를 직접 활용하며 나만의 앱을 완성하고 실무에 즉시 적용할 수 있는 역량을 갖추실 수 있도록 지원하고자 합니다.

- ▶ **강좌명** 바이브코딩 개발자
- ▶ **교육기간** 2026.07.06.(월) ~ 2026.07.20.(월), 월~금 09:30 ~ 16:30(1일 6H, 총 60시간)
- ▶ **교육대상** 신성장 IT 분야 역량 향상을 희망하는 경기도민(교육 시작일 기준으로 만19세 이상)
- ▶ **교육방법** 온/오프라인 혼합형 교육(ZOOM 이용, Google Gemini Pro 유료 계정 제공)
- ▶ **교육인원** 20명(서류 및 면접전형으로 선발)
- ▶ **교육신청** 잡아바 어플라이에서 신청 접수
- ▶ **모집일정**
 - **신청기간** 2026.06.28(일) 18:00까지 ※사정에 따라 조기 마감될 수 있습니다.
 - **면접일** 2026.06.30(화), 면접 별도 안내
 - **합격자발표** 2026.07.02(목) 14:00 이후
- ▶ **유의사항** 아래의 경우 참여가 제한될 수 있음
 - 재직자(고용보험 가입자)는 연소득 4천8백만원 미만인 경우에 한하여 참여 가능(증빙서류 제출)
※단, 현직공무원, 사립학교 교직원 등은 제외
 - 자영업자(연간 매출액이 1억5천만원 미만인 경우에 한하여 참여 가능, 증빙서류 제출)
 - 대학·대학원 재학생
※휴학생 및 6개월 이내 졸업예정자에 한하여 참여 가능, 단 계절학기 등 변동사항 생기면 예외됨
 - 국민취업지원제도 참여자(해당 프로그램 담당 상담사와 사전 협의 필요)
 - 직접일자리 사업지침상 국비지원 직업교육훈련의 연례적 반복 참여는 최대 2년까지만 허용하며, 2년 초과 시 1년 간 참여 제한
- ▶ **교육내용**
 - 에이전틱 개발 프로세스의 이해 및 개발 프롬프팅 및 컨텍스트 관리기법
 - 실전 에이전트 통합 및 미니 프로젝트를 통한 서비스 런칭 경험
 - LLM 기반 도메인 분석·UI/UX 설계부터 업무 자동화 연동까지 서비스 전 과정 구현

- 세부내역

회차	월/일	강의 주제	비고
		강의 내용	
1회차	7/6 (월)	LLM 및 생성형 AI 개요 - 생성형 AI 생태계 및 주요 LLM(Gemini, GPT, Claude) 탐색 - 바이브코딩 개발 도구 및 전체 서비스 구현 프로세스 파악 - [실습] 서비스 구현에 적합한 LLM 모델 선정 및 환경 세팅	온라인
2회차	7/7 (화)	도메인 지식 및 시나리오 - Genspark를 활용한 타겟 시장 조사 및 도메인 지식 기반 구축 - Google Opal을 통한 서비스 페르소나 및 사용자 시나리오 설계 - [실습] Opal과 대화하며 나만의 앱 기능 명세서 및 로직 초안 작성	온라인
3회차	7/8 (수)	UI/UX 디자인 및 설계 - Google Stitch를 활용한 서비스 인터페이스(UI) 구성 요소 설계 - 사용자 경험(UX) 최적화 및 프로토타입 시각화 가이드 - [실습] 나만의 앱 메인 대시보드 및 입력 화면 디자인 완성	온라인
4회차	7/9 (목)	에이전틱 컨텍스트 관리 - AI가 더 잘 개발하게 하기 위한 용어에 대한 이해 - 에이전틱 개발 프로세스를 위한 위한 3 Layer 컨텍스트 관리 기법 - [실습] 컨텍스트 문서를 활용한 디자인 패턴 적용 실습	온라인
5회차	7/10 (금)	에이전트 통합 개발 (1) - Antigravity 환경에서 UI와 LLM 엔진 통합 프로세스 이해 - AI 에이전트와 대화하며 기본 기능(텍스트 생성, 분석) 구현 - [실습] 내가 만든 디자인에 AI 엔진을 연결하여 첫 구동 테스트	온라인
6회차	7/13 (월)	에이전트 통합 개발 (2) - Antigravity를 활용한 심화 기능(API 연동, 데이터 처리) 추가 - 에이전트의 응답 정교화 및 결과물 포맷 최적화 기법 - [실습] 실제 데이터를 처리하고 결과를 시각화하는 심화 기능 빌드	오프라인
7회차	7/14 (화)	업무 자동화 및 연동 - n8n / Zapier를 활용한 앱 외부 액션(메일, 슬랙) 연동 - 개발 에이전트의 업무 사이클을 자동화 - [실습] 기존 앱의 새로운 컨텍스트에서의 신규 기능 추가	오프라인
8회차	7/15 (수)	테스트 및 참고도구 활용 - NotebookLM을 활용한 서비스 기능 정리 및 고도화 팁 - 서비스 전체 로직 점검 및 AI 에이전트 기반 디버깅 - [실습] 사용자 피드백 반영 및 최종 프로젝트용 서비스 기능 튜닝	오프라인
9회차	7/16 (목)	미니 프로젝트 (1) - 나만의 업무 보조 AI 앱 기획 및 핵심 기능(MVP) 집중 개발 - 강사/멘토와 함께하는 1:1 트러블슈팅 및 기능 고도화 - [실습] 실제 업무에 즉시 투입 가능한 수준의 앱 빌드업	오프라인
10회차	7/20 (월)	미니 프로젝트 (2) - 최종 프로젝트 완성 및 배포(Vercel 등) 환경 구축 - [성과 공유] 최종 결과물 시연회 및 실무 적용 시나리오 발표 - 과정 정리 및 바이브코딩 지속 학습 가이드 제공	오프라인

※상기내용은 사정에 따라 변경될 수 있음